**Tarefas iniciais PTCC**

1. Desenvolver canvas do projeto escolhido

Obs.: Caso ache necessário faça um mapa de empatia

R: O Mapa de Empatia será desenvolvido em uma reunião do grupo com o consenso a partir do estudo do público alvo.

1. Responda as perguntas abaixo:
   1. Qual é o problema que pretende resolver?

Uma questão observada em vários indivíduos, é a falta de interesse pelos estudos e também a dificuldade em visualizar um motivo para aprender determinados temas, sendo que muitos estudantes tem dificuldade em visualizar o problema sendo solucionado, e tudo isso está ligado ao processo de ensino, que muitas vezes carece de ferramentas e ou dinâmicas que chamem a atenção destes alunos.

* 1. Qual é a solução proposta?

Facilitar o aprendizado dos alunos, e incentiva-los por meio de recompensas obtidas através de situações problema que eles devem resolver.

* 1. Esta solução é pertinente em relação a habilitação tecnica em desenvolvimento de sistemas? Por quê?

Sim, pois iremos utilizar as linguagens e tecnologias que serão ensinadas no decorrer do curso, permitindo-nos, ter a capacidade para desenvolver este projeto com os conhecimentos obtidos.

* 1. Para quem você vai desenvolver este projeto? É um cliente específico ou u m serviço destinado a um público alvo? Explique.

É um projeto destinado a um publico alvo, sendo que sua influência é voltada para instituições de ensino tanto públicas quanto privadas, mais especificamente para seus estudantes e professores, pois utiliza o ambiente escolar como área de atuação, usando a grade curricular como base para suas interações e conteúdos.

* 1. Observando o escopo principal deste projeto você acredita que ele possa ser concluido até o final deste curso? Justifique.

Sim, mas considera-se o desenvolvimento por módulos, utilizando-se de um conceito de produto mínimo viável, desenvolvendo partes principais de uso e interação, para que o projeto tenha uma aplicação utilizável como base, e que no decorrer do curso e após o término seja aprimorado e refatorado.

* 1. Quais são os recursos minimos necessários para a realização deste projeto?

São considerados os recursos mínimos:

* + - Dominio específico para divulgação da aplicação;
    - Servidor com armazenamento de no mínimo 5GB de espaço;
    - Software dedicados para edição e testes de áudio, imagens e vídeos;
    - Ferramentas para gerenciamento de pesquisas e análise;
    - Linguagens de programação de: Banco de Dados, Programação lado-cliente, Programação lado-servidor.
  1. Quais são os custos dos recursos necessários?

Dominio: 40 reais anuais.

Hospedagem: 11 reais por mês

Programador back-end : 960 horas (sendo que no decorrer do desenvolvimento pode se aumentar a quantidade de horas).

Programador front-end: 960 horas (sendo que no decorrer do desenvolvimento pode se aumentar a quantidade de horas).

Designer (Visual e Experiência): 480 horas (sendo que no decorrer do desenvolvimento pode se aumentar a quantidade de horas).

DBA: 240 horas (sendo que no decorrer do desenvolvimento pode se aumentar a quantidade de horas).

Editor de audio e video: 960 horas (sendo que no decorrer do desenvolvimento pode se aumentar a quantidade de horas).

Desenvolvedor de marketing: 480 horas (sendo que no decorrer do desenvolvimento pode se aumentar a quantidade de horas).

* 1. Observando todos os aspectos levantados faça um resumo explicando porque seu projeto é viavel para ser executado nas disciplinas de PTCC e DTCC.

O projeto pretende usar componentes de todas as matérias apresentadas no curso, desde técnicas para programação e planejamento, até sua entrega e apresentação, utilizando conceitos aprendidos em sala de aula na prática, com intuito de criar-se um software com impacto social e comercial além de solidificar os conhecimentos dos membros do grupo, abrindo espaço também para o aprendizado de novas tecnologias que possam ser necessárias no decorrer do desenvolvimento, criando a oportunidade de crescimento profissional (caso cada membro do grupo se familiarize com o processo de desenvolvimento de aplicações e use o projeto como portifólio para referências posteriores) e desenvolvimento de habilidades autodidatas.